

## چگونه با بازی های آنلاین کسب درآمد کنیم

صنعت بازی یکی از پول سازترین صنعت ها در دنیای امروز به شمار می رود. تقریباً کسی را نمی توان یافت که با موبایل، کنسول های بازی یا کامپیوتر خود حداقل یکبار بازی نکرده باشد. شاید خیلی ها این بازی ها را اتلاف وقت بدانند اما همیشه اینطور نیست. اکنون بسیاری افراد هستند که از طریق ویدیوگیم ها درآمد کسب می کنند. می پرسید چگونه؟ وب سایت تلگراف مهمترین شش شیوه کسب درآمد از طریق بازی را معرفی کرده است.

### 1. به خرید و فروش اکانت بپردازید

بازی های مشهور و پرطرفداری وجود دارند که هر روزه افراد زیادی به آنها وارد می شوند و می خواهند قهرمانی کنند و به دوستانشان پز هم بدهند! اما ممکن است این کار برای خودشان شدنی نباشد یا آنکه خیلی وقت گیر باشد. حال برخی افراد تنبل هستند که حاضرند به جای ساخت اکانت مخصوص خودشان، با پرداخت پول اکانتی با ارزش و پر از بازی های مختلف تهیه کنند. اگر سری به سایت های خرید و فروش اکانت بازی مانند League of Trading بزنید پی خواهید برد که این روش یکی از بهترین روش های درآمد زایی است. حتی اگر به این سایت ها هم اطمینان نداشته باشید، می توانید آگهی خود را در سایت eBay ثبت کنید و منتظر هجوم خریداران باشید.

### 2. بازی ها را تست کنید

استودیوهای تولید بازی که تعدادشان در کانادا و مخصوصاً مونتريال کم نیست، معمولاً تمایل دارند تا قبل از عرضه بازی های خود، آن را در معرض آزمایش قرار دهند. دلیل اصلی چنین کاری این است که سازندگان باید مطمئن شوند که بازی آن ها هیچ مشکلی اعم از باگ، اشکالات برنامه نویسی و برخی مشکلات دیگر نداشته باشد.

انتشار بازی بدون اینکه تست شود، می‌تواند زیان‌های فاجعه باری برای سازندگان دربر داشته باشد. حداقل حقوق برای یک تستر بازی چیزی در حدود ۱۸ هزار دلار است و اگر در این زمینه حرفه‌ای هستید، می‌توانید تا ۵۵ هزار دلار هم درآمد داشته باشید. پرداخت حقوق بر اساس تعداد ساعاتی است که شما بازی را انجام می‌دهید و اگر بیش از ساعت مقرر بازی کنید، شاید حقوق اضافه‌کاری هم بگیرید.

### 3. راهنما یا مراحل بازی گام به گام بسازید

اگر با بازی‌ها سریع آشنا شوید با ساخت یک راهنمای گام به گام متنی یا ویدیویی می‌توانید به دیگران کمک کنید و درآمد کسب کنید. البته ممکن است استفاده از این راهنماها تقلب تلقی شود اما خوب چه کسی است که در زندگی و یا درس تقلب نکرده باشد؟! برای انجام این کار دو روش وجود دارد:

روش اول که شاید کمی نیاز به زمان و حوصله داشته باشد، انتشار راهنمای گام به گام بازی بصورت متنی و در قالب کتاب‌های الکترونیکی است. روش دوم ساخت ویدیو و راهنماهای ویدیویی است زمانی که مشغول بازی هستید. این کار زمان کمتری نیاز دارد و دقیق‌تر از یک راهنمای متنی است.

### 4. مربی دیگران شوید یا به توسعه دهندگان بازی مشاوره دهید!

معمولا افراد برای یادگیری چیزهایی که نمی‌دانند، حاضر هستند بهترین استادها را در اختیار داشته باشند. اگر فکر می‌کنید که در یک بازی بسیار حرفه‌ای هستید شانس خود را امتحان کنید و مهارت خود را برای آموزش آن آگهی کنید. در [Kijiji](#) ، [Craigslist](#) یا حتی [Ebay](#).

در کنار این، برخی از گیمرها هم هستند که به جای نیاز به یک مربی، به یک همکار یا یک فرد کمکی در بازی نیاز دارند. افراد زیادی هستند که در بازی‌های چندنفره می‌خواهند نفر اول باشند و قهرمانی‌های زیادی کسب کنند. آن‌ها در قبال پرداخت مقدار مشخصی پول از شما می‌خواهند که به او کمک کنید تا بتوانند امتیاز بیشتری در بازی بدست آورند.

### 5. آیتم‌های داخل بازی را بفروشید

همانطوری که در یک بازی می‌توانید آیتم‌های مختلفی را خریداری کنید، توانایی فروش این آیتم‌ها را نیز دارید. برای مثال اسلحه یا شمشیرهای مخصوصی را که در یک بازی بدست می‌آورید، می‌توانید با پول واقعی به فروش برسانید.

سایت‌هایی مانند Player Auctions و Armory Bids محل خرید و فروش اکانت هستند و امکان فروش آیتم‌های درون بازی را هم برای شما فراهم خواهند کرد. با وجود تمام نکات مثبتی که این شیوه کسب درآمد دارد، برخی معتقدند که رونق گرفتن این روش باعث می‌شود تا ارزش آیتم‌های درون بازی رفته رفته کاهش یابد و در نتیجه قیمت‌ها نیز پایین‌تر بیاید.

### 6. در مسابقات آنلاین بازی شرکت کنید و برنده شوید

ورزش‌های مجازی امروزه دیگر وارد مسابقات جهانی شده‌اند. تورنومنت‌های بازی در بسیاری از کشورها برگزار می‌شوند و معمولاً بازی‌هایی چون Warcraft، Counter-Strike، Call of Duty و Starcraft 2 از محبوبیت بالایی در این مسابقات برخوردارند. با پیروزی در چنین رقابت‌هایی، می‌توانید جوایز بزرگی را بدست آورید؛ اما هرکسی توانایی قهرمانی در چنین مسابقات سختی را ندارد. اگر انتظار دارید که با تجربه بازی‌ها در خانه بتوانید چنین مهارتی کسب کنید، کاملاً در اشتباهید.

گیمرهای حرفه‌ای طبق یک برنامه‌ریزی دقیق و سختگیرانه، باید روزانه ۱۰ ساعت بازی کنند و در کنار آن نیز رژیم غذایی سالمی داشته باشند. سایت‌هایی نظیر Litcoion به شما اجازه می‌دهد تا با سایر گیمرها بصورت آنلاین رقابت کنید و در صورت پیروزی، پول مجازی بدست می‌آورید که در ازای آن می‌توانید کالاهای مختلفی خریداری کنید. سایت‌هایی مانند Major League Gaming نیز وجود دارند که به شما اجازه شرکت در لیگ‌ها و تورنومنت‌های بازی را می‌دهد و در ازای پیروزی، پول واقعی به شما پرداخت می‌کنند.

شرکت تحقیقاتی Superdata چند وقت پیش گزارش خود را برای درآمد بازی‌های آنلاین در سال 2017 را منتشر کرد که در این آمار بیشترین درآمد شرکت‌های بازی‌سازی آنلاین را می‌توانید مشاهده کنید و بدانید که کدام یک از بازی‌های آنلاین هنوز در صدر این جدول قرار دارند.

### پر درآمدترین بازی‌های آنلاین رایگان در 2017

Top free-to-play PC games by revenue, 2017

بازی‌های آنلاین رایگان سهم (69%) از بازار 33 میلیارد دلاری بازی‌های PC را تشکیل می‌دهد. در صدر جدول سال 2017 بازی‌هایی همچون League of Legends و Dungeon Fighter Online قرار دارند که برای PC منتشر شده‌اند و تا الآن درآمد کل این دو بازی به 15 B دلار می‌رسد. طی موفقیت‌های پیاپی بازی‌های رایگان از جمله CrossFire ، Dota 2 و League of Legends، باعث رشد 15 درصدی از سال گذشته شد.

بازی‌های سبک RPG و Shooter در حال حاضر 56 درصد از بازار فروش بازی‌های آنلاین را برای PC تشکیل می‌دهند. در حالی‌که بازی‌های MOBA رتبه‌بندی پنج تا از بهترین بازی‌ها را تشکیل می‌دهند،

بیشترین درآمد حاصل از بازی‌های آنلاین به سبک RPG با (34%) و Shooter با (22%) تعلق دارد. این روند در رشد سالانه این ژانرها نیز نشان داده شده است RPG با 9 درصد و Shooter با 13 درصد افزایش یافته‌اند و در مقایسه با بازی‌های MOBA با افزایش 3 درصدی پیشی گرفته‌اند.

بازی PlayerUnknown's Battlegrounds در صدر جدول بازی‌های آنلاین پولی 2017 قرار دارد و 12 درصد از کل درآمدهای بازی‌های آنلاین پولی را در بر می‌گیرد.

با درآمد 714 میلیون دلاری بازی PUBG علاقه‌ی بازیکنان را به سبک Battle royale اثبات می‌کند. در عرض هشت ماه پس از انتشار آن در ماه مارس، PUBG همراه از رقیبان خود یعنی Overwatch و Counter-Strike: Global Offensive پیشی گرفت و توانست در صدر جدول پردرآمدترین‌های این سبک قرار گیرد. محبوبیت غیرمنتظره بازی PUBG باعث شد که سبک بازی Battle royale سومین پردرآمدترین سبک پس از سبک‌های Action-adventure و Shooter باشد.

بازی‌های Single-Player هنوز می‌توانند در میان 10 تا از پردرآمدترین‌های PC قرار بگیرند. اگرچه بازی‌های آنلاین پولی در سبک Shooter بیشترین درآمد را به مبلغ 6.2 میلیارد دلار در بر می‌گیرند اما بازی Divinity: Original Sin 2 همچنان ثابت می‌کند که هنوز هم یک مخاطب قوی برای بازی‌های داستان محور است.

## تأثیر YouTube و Twitch روی عرصه بازی‌های آنلاین

Page | 6

### Gaming video content market 2017

YouTube به‌رغم داشتن نیمی از مخاطبان (GVC کسانی که مایل به شرط‌بندی بازی‌های آنلاین هستند) کمتر از Twitch مخاطبان را درگیر و مایل به صرف هزینه در رسانه‌های موردعلاقه خود می‌کند و در این مورد Twitch از آن پیشی گرفته است.

کاربران در Twitch اغلب از سازندگان محتوای موردعلاقه خود به‌طور مستقیم از طریق (Subscription دنبال‌کننده) و (Donation کمک‌های مالی) حمایت می‌کنند که 51 درصد از درآمد GVC در این پلت‌فرم را به خود اختصاص داده است. در مقایسه با درآمد YouTube، تنها 20 درصد از درآمد YouTube شرط‌بندی‌های GVC تشکیل می‌دهد، بقیه درآمد آن از تبلیغات (69 درصد) و حمایت مالی (11 درصد) است.

درآمد GVC شرکت YouTube پس از مبارزه با محتوای مشکوک و کسب درآمد مخرب، 50٪ سالانه کاهش یافت.

مخالفت با محتوای بدون سانسور و تهاجمی از تبلیغ‌کنندگان دلیل اصلی این افت بوده است. یوتیوب با اجرای یک الگوریتم که به‌طور نامناسبی ویدیوهای غیرمجاز را به‌طور غیرقانونی از بین می‌برد. این به‌نوبه خود منجر به واکنش شدید از طرف کاربران شد. با توجه به‌دست‌یابی عموم، YouTube به‌عنوان یک تبلیغ‌کننده و سازندگان محتوای GVC رتبه خود را از دست داده است.

## پربازدیدترین بازی‌های آنلاین در ESPORTS

### Top esports games by viewership 2017

انتخاب‌های متنوعی از قبیل FIFA 17 و PlayerUnknown's Battlegrounds باعث شده است که بیشترین بازیکنان پایه 10 عنوان برتر به 254 میلیون کاربر فعال ماهانه برسد که افزایش 10 درصدی از سال گذشته را نیز به همراه آورد است. بازی‌هایی که سبک خود را به سمت بازی‌های ESPORTS نزدیک می‌کنند مثل League of Legends و Overwatch، رشد بیشتری نسبت به بازی‌های دیگر در ESPORTS دارند.

Overwatch خود را به عنوان اولین بازی‌های Esports در ایالات متحده تاسیس کرد. طبق یک رویکرد مبتنی بر Esports، کمپانی Activision Blizzard قراردادی را با Esports امضا کرد و سازمانی را برای ایجاد لیگ Overwatch راه اندازی کرد که شامل 12 تیم در هشت شهر اصلی لس آنجلس و نیویورک است.